

คู่มือการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล
OBEC Content Center

สื่อการจัดการเรียนรู้รายวิชาภาษาอังกฤษ
เรื่อง My Daily Routine

โดยจัดการเรียนการสอนเชิงรุก Active Learning
บูรณาการกับ เทคโนโลยีดิจิทัลบทเรียนออนไลน์ผ่านเกม Wordwall
เพื่อพัฒนาทักษะทางภาษาอังกฤษ
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

นางสาวนิออน ชัยวิษณุมงคล
โรงเรียนบ้านนามกุ่ม
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาญจนบุรี เขต 3

คำนำ

ด้วยสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาญจนบุรี เขต 3 ได้ดำเนินการขับเคลื่อนการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) ส่งเสริมการใช้สื่อ นวัตกรรม และเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ การจัดการเรียนรู้ ประจำปีงบประมาณ 2568 เพื่อเป็นการส่งเสริมสนับสนุนให้ครูและบุคลากรทางการศึกษามีความรู้ ความเข้าใจ ในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล สามารถจัดหา ประยุกต์ใช้สื่อจากแพลตฟอร์มดิจิทัล พัฒนา และสร้างสื่อสำหรับใช้จัดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ส่งผลให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ทุกที่ทุกเวลา ตามนโยบาย "เรียนดี มีความสุข" เรียนได้ทุกที่ ทุกเวลา (Anywhere Anytime) ของกระทรวงศึกษาธิการและจุดเน้นของสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

คู่มือการใช้สื่อการจัดการเรียนรู้ รายวิชา ภาษาอังกฤษ เรื่อง My Daily Routine โดยจัดการเรียนการสอนเชิงรุก Active Learning บูรณาการกับ เทคโนโลยีดิจิทัลบทเรียนออนไลน์ผ่านเกม Wordwall เพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) สำเร็จได้อย่างสมบูรณ์ ข้าพเจ้าขอขอบคุณ ผู้บริหาร คณะครูและบุคลากรโรงเรียนบ้านนามกุก และผู้มีส่วนเกี่ยวข้องทุกท่านที่ให้ความร่วมมือในการขับเคลื่อนนวัตกรรมจนประสบความสำเร็จ หวังเป็นอย่างยิ่งว่า นวัตกรรมการจัดการเรียนการสอนด้วยสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center จะเป็นประโยชน์ต่อโรงเรียนและหน่วยงานหรือผู้ที่สนใจในการนำไปประยุกต์ใช้เพื่อจัดการเรียนการสอนเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ และประสิทธิผลต่อไป

นิตอน ชัยวิญญ์มงคล

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คุณสมบัติเฉพาะของสื่อ	1
กลุ่มเป้าหมายในการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล	2
ขั้นตอนการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center	3
ผลสัมฤทธิ์ที่เกิดจากการนำสื่อไปใช้	4
การประเมินการนำสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ไปใช้ในชั้นเรียน	5

1.คุณสมบัติเฉพาะของสื่อที่พัฒนา/ผลิต

ชื่อเนื้อหา	บทเรียน เรื่อง My Daily Routine
ประเภทของสื่อ	บทเรียนออนไลน์ผ่านเกมส์ Wordwall
ผู้นำเสนอผลงาน	นางสาวนิออน ชัยวิชัยมงคล
ตำแหน่ง	ครู
สถานศึกษา	โรงเรียนบ้านนามกุก

สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาญจนบุรี เขต 3

สื่อการจัดการเรียนรู้ รายวิชา ภาษาอังกฤษ เรื่อง My Daily Routine เป็นการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อ บทเรียนออนไลน์ สื่อการจัดการเรียนรู้ ที่พัฒนาขึ้นนี้มีลักษณะเฉพาะที่ตอบสนองต่อการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 โดยเน้นการเรียนรู้แบบมีส่วนร่วมผ่านเทคโนโลยีดิจิทัลในรูปแบบเกม Wordwall รองรับการใช้งานกับ เครื่องมืออุปกรณ์เทคโนโลยี เช่น สมาร์ทโฟน แท็บเล็ต โน้ตบุ๊ก เครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีคุณสมบัติดังนี้

1. ส่งเสริมการเรียนรู้แบบมีปฏิสัมพันธ์ (Interactive Learning):

นักเรียนสามารถมีส่วนร่วมกับบทเรียนผ่านเกมที่ออกแบบให้ตอบคำถาม จับคู่ภาพ หรือเลือกคำตอบ อย่างมีความสุขสนุกสนาน ซึ่งกระตุ้นการเรียนรู้เชิงรุก

2. เหมาะสมกับช่วงวัยของผู้เรียนระดับประถมศึกษาปีที่ 6:

ใช้ภาพและเนื้อหาที่เข้าใจง่าย สีสันสดใส ช่วยให้เกิดความสนใจและจดจำคำศัพท์หรือประโยค เกี่ยวกับกิจวัตรประจำวันได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. สามารถเข้าถึงได้ทุกที่ทุกเวลา (Anytime Anywhere Learning):

นักเรียนสามารถเรียนรู้ผ่านอินเทอร์เน็ตโดยใช้โทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต หรือคอมพิวเตอร์ ทำให้มีความยืดหยุ่นในการเรียน

4. เชื่อมโยงกับบริบทการใช้ภาษาอังกฤษในชีวิตจริง:

เกมออกแบบให้ผู้เรียนได้ฝึกฟัง พูด อ่าน เขียน เกี่ยวกับกิจวัตรประจำวัน (Daily Routine) ที่พบเจอ ในชีวิตประจำวัน เช่น wake up, brush teeth, go to school เป็นต้น

5. ส่งเสริมทักษะศตวรรษที่ 21:

ได้แก่ ทักษะการคิดวิเคราะห์ ความสามารถในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร ภาษาอังกฤษ ซึ่งสอดคล้องกับเป้าหมายของหลักสูตร

6. วัดผลได้อย่างชัดเจน:

เกม Wordwall มีระบบเก็บคะแนนและแสดงผลทันที ทำให้ครูสามารถใช้เป็นเครื่องมือวัดผลเบื้องต้นได้ และนักเรียนสามารถรับรู้ผลการเรียนรู้ของตนเองแบบเรียลไทม์

กลุ่มเป้าหมายในการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล

1. ครูผู้สอน รายวิชา ภาษาอังกฤษ
2. ครูผู้สอนที่ไม่ได้จบเอก สาขาวิชา ภาษาอังกฤษ แต่ได้รับมอบหมายให้สอนวิชา ภาษาอังกฤษ
3. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
4. บุคคลที่มีความสนใจ

ขั้นตอนการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center

1. เข้าเว็บไซต์ <https://contentcenter.obec.go.th/>
2. สมัครสมาชิก กรอกรายละเอียด ข้อมูลส่วนตัว ดังต่อไปนี้

สมัครสมาชิก

อีเมล *

รหัสผ่าน * ยืนยันรหัสผ่าน *

ประเภทผู้ใช้งาน * คำนำหน้าชื่อ

ชื่อ * นามสกุล *

เพศ ☐ ชาย ☐ หญิง เบอร์โทรศัพท์

วัน เดือน ปีเกิด รหัสประจำตัวประชาชน

จังหวัด *

ส่วนต่อ

3. กดเข้าสู่ระบบ กรอกชื่อผู้ใช้งานและรหัสที่ลงทะเบียนไว้

เข้าสู่ระบบ

ชื่อผู้ใช้งาน

รหัสผ่าน

[ลืมรหัสผ่าน?](#)

เข้าสู่ระบบ

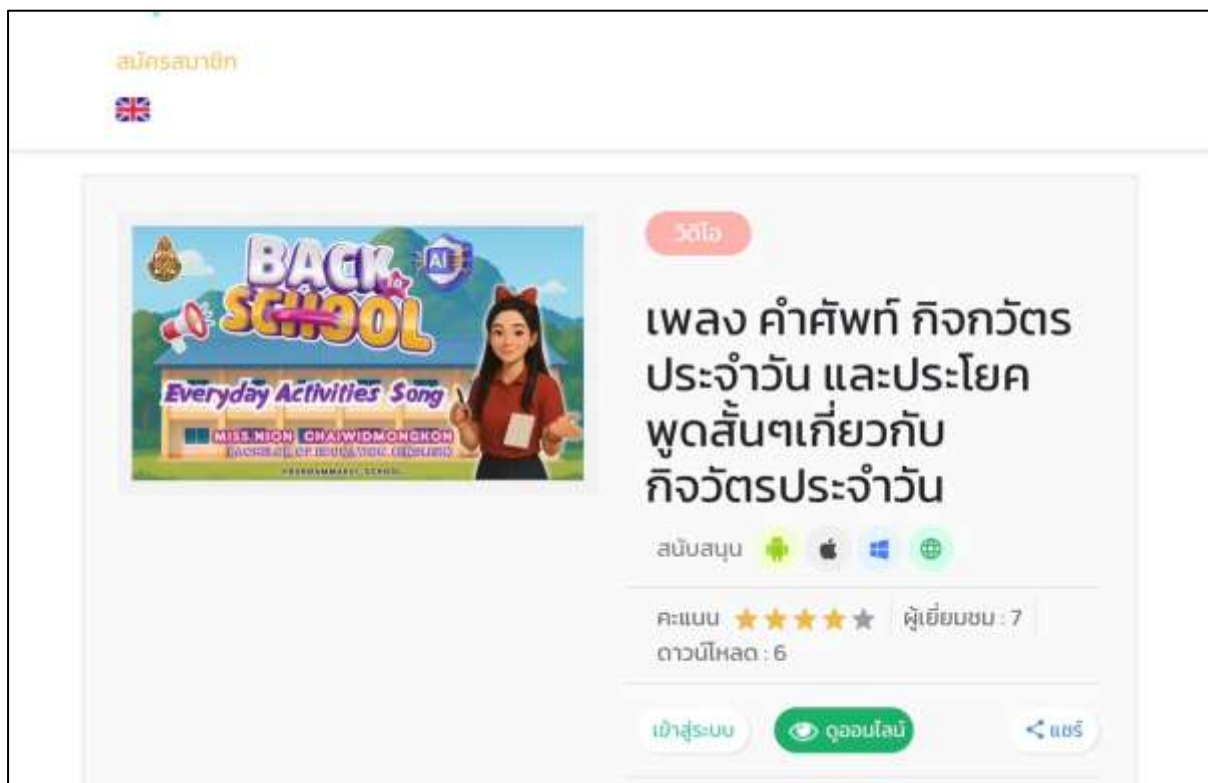
ยังไม่มีบัญชีสมาชิก? [สมัครสมาชิก](#)

4. เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว คลิกที่เครื่องหมายค้นหา จากนั้นคลิกที่ การค้นหาขั้นสูง และกรอกข้อมูลดังภาพต่อไปนี้

หรือกดที่ลิงค์ <http://contentcenter.obec.go.th/detail/vdo/163800>



5. ดาวโหลดสื่อวิดีโอ เพลงคำศัพท์กิจวัตรประจำวันและประโยคพูดสั้นๆเกี่ยวกับกิจวัตรประจำวัน



6. นำไปใช้จัดการเรียนการสอนตามต้องการ

- Link แผนการจัดการเรียนรู้ประกอบการใช้สื่อ บทเรียนเรื่อง My Daily Routine https://drive.google.com/drive/folders/1yER5WM4SlfocaL6WOgd8QVcghi4M0G_r

การใช้งานสื่อการจัดการเรียนรู้ รายวิชา ภาษาอังกฤษ เรื่อง My Daily Routine โดยจัดการเรียนการสอนเชิงรุก Active Learning บูรณาการกับ เทคโนโลยีดิจิทัลบทเรียนออนไลน์ผ่านเกม Wordwall เพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

1. สื่อการจัดการเรียนรู้ รายวิชา ภาษาอังกฤษ เรื่อง My Daily Routine โดยจัดการเรียนการสอนเชิงรุก Active Learning บูรณาการกับ เทคโนโลยีดิจิทัลบทเรียนออนไลน์ผ่านเกม Wordwall เพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีปุ่มฟังก์ชันการใช้งานต่างๆ ดังนี้

ขั้นตอนการเข้าใช้งาน Wordwall

ขั้นตอนที่ 1: เข้าสู่เว็บไซต์ Wordwall

- เปิดเว็บเบราว์เซอร์ (เช่น Chrome, Edge, Safari)
- พิมพ์ URL: <https://wordwall.net>
- กด Enter เพื่อเข้าสู่หน้าเว็บไซต์



ขั้นตอนที่ 2: สมัครสมาชิก (สำหรับผู้ใช้ใหม่)

- คลิกที่ปุ่ม
- เลือกประเภทบัญชี:
- Teacher (สำหรับครูผู้สอน)
- กรอกข้อมูลดังนี้:
- ชื่อผู้ใช้ (Username)
- อีเมล (Email)
- รหัสผ่าน (Password)
- คลิก Create Account เพื่อยืนยันการสมัคร



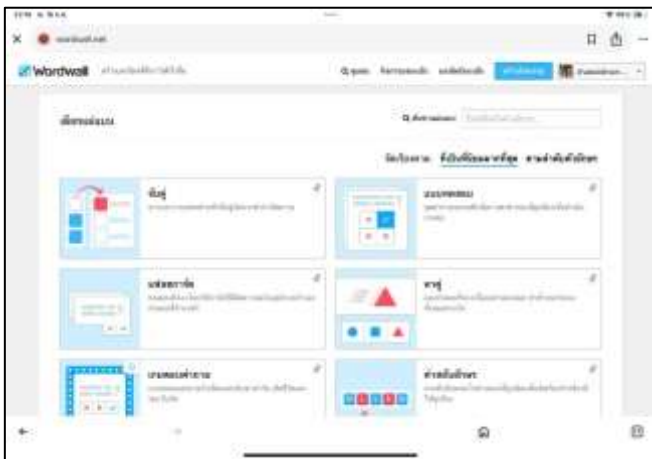
ขั้นตอนที่ 3: เข้าสู่ระบบ (Log in)

- คลิกที่ปุ่ม Log in
- กรอกอีเมลและรหัสผ่านที่สมัครไว้
- กด Log in เพื่อเข้าสู่บัญชีของตนเอง



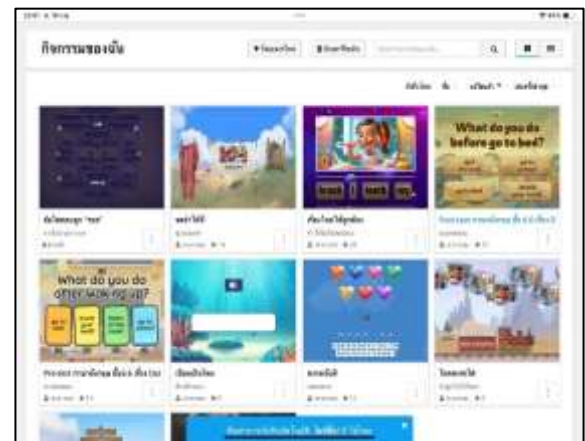
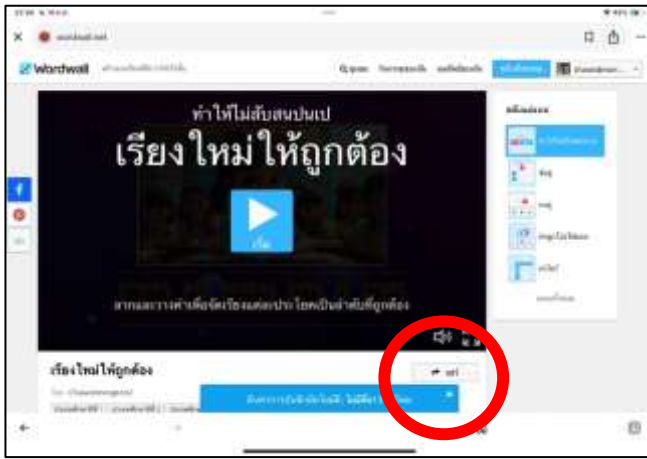
ขั้นตอนที่ 4: สร้างเกมหรือกิจกรรม (Create Activity)

- คลิกที่ปุ่ม Create Activity
- เลือกรูปแบบเกม เช่น:
 - Matching pairs
 - Quiz
 - Wordsearch
 - Anagram ฯลฯ
- ตั้งชื่อกิจกรรมและใส่เนื้อหา
- คลิก Done เพื่อสร้างกิจกรรมสำเร็จ



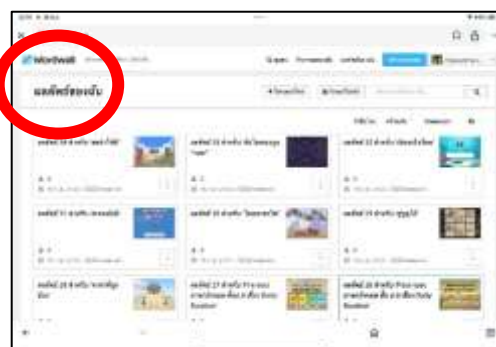
ขั้นตอนที่ 5: แบ่งปันและใช้งานในชั้นเรียน

- คลิกที่ปุ่ม Share
- เลือกวิธีการแชร์ เช่น:
 - ลิงก์ (URL)
 - <https://wordwall.net/play/94740/693/124>
 - <https://wordwall.net/play/94739/755/201>
 - <https://wordwall.net/play/94739/042/798>
 - <https://wordwall.net/play/94478/701/777>
 - <https://wordwall.net/play/94476/886/275>
 - <https://wordwall.net/play/94480/240/420>
 - <https://wordwall.net/play/94492/993/952>
 - <https://wordwall.net/play/94493/120/489>
 - <https://wordwall.net/play/94741/616/597>
 - <https://wordwall.net/play/94741/333/903>
 - คิวอาร์โค้ด (QR Code)
 - Embed ลงเว็บไซต์หรือ LMS
- ส่งให้ผู้เรียนเข้าร่วมกิจกรรมผ่านลิงก์หรือ QR Code



ขั้นตอนที่ 6: ตรวจสอบผลและใช้งาน

- กลับมาที่หน้าโปรไฟล์ คลิกที่ My Activities
- ตรวจสอบการใช้งานและผลลัพธ์ของผู้เรียน (หากเปิดโหมด Assign)





อันดับ	ชื่อ	คะแนน	เวลา
ที่ 1	คุณวิมลรัตน์ หงษ์ทอง	10	1:13
ที่ 2	คุณวิมล	10	1:39
ที่ 3	บี	8	43.8
ที่ 4	นายณัฏฐ์	8	1:05
ที่ 5	สุภาภรณ์	7	2:27
ที่ 6	พิชญ์พัชร์ เกษมณี	7	3:24
ที่ 7	พิชญ์พัชร์ เกษมณี	6	1:36
ที่ 8	วิมลรัตน์	6	1:31
ที่ 9	หัตถิยาภรณ์ หงษ์ทอง	6	3:59
ที่ 10	วิมลรัตน์	6	7:03
ที่ 11	คุณวิมล	6	6:52
ที่ 12	คุณวิมล	6	1:39
ที่ 13	บี	1	2:11
ที่ 14	คุณณัฏฐ์พัชร์ เกษมณี	4	2:50
ที่ 15	คุณวิมลรัตน์ หงษ์ทอง	0	1:18
ที่ 16	คุณบี	0	45.1

อันดับ	ชื่อ	คะแนน	เวลา
ที่ 1	คุณวิมลรัตน์ หงษ์ทอง	10	1:13
ที่ 2	คุณวิมล	10	1:39
ที่ 3	บี	8	43.8
ที่ 4	นายณัฏฐ์	8	1:05
ที่ 5	สุภาภรณ์	7	2:27
ที่ 6	พิชญ์พัชร์ เกษมณี	7	3:24
ที่ 7	พิชญ์พัชร์ เกษมณี	6	1:36
ที่ 8	วิมลรัตน์	6	1:31
ที่ 9	หัตถิยาภรณ์ หงษ์ทอง	6	3:59
ที่ 10	วิมลรัตน์	6	7:03
ที่ 11	คุณวิมล	6	6:52
ที่ 12	คุณวิมล	6	1:39
ที่ 13	บี	1	2:11
ที่ 14	คุณณัฏฐ์พัชร์ เกษมณี	4	2:50
ที่ 15	คุณวิมลรัตน์ หงษ์ทอง	0	1:18
ที่ 16	คุณบี	0	45.1

อันดับ	ชื่อ	คะแนน	เวลา
ที่ 1	คุณวิมลรัตน์ หงษ์ทอง	10	1:13
ที่ 2	คุณวิมล	10	1:39
ที่ 3	บี	8	43.8
ที่ 4	นายณัฏฐ์	8	1:05
ที่ 5	สุภาภรณ์	7	2:27
ที่ 6	พิชญ์พัชร์ เกษมณี	7	3:24
ที่ 7	พิชญ์พัชร์ เกษมณี	6	1:36
ที่ 8	วิมลรัตน์	6	1:31
ที่ 9	หัตถิยาภรณ์ หงษ์ทอง	6	3:59
ที่ 10	วิมลรัตน์	6	7:03
ที่ 11	คุณวิมล	6	6:52
ที่ 12	คุณวิมล	6	1:39
ที่ 13	บี	1	2:11
ที่ 14	คุณณัฏฐ์พัชร์ เกษมณี	4	2:50
ที่ 15	คุณวิมลรัตน์ หงษ์ทอง	0	1:18
ที่ 16	คุณบี	0	45.1

2. เนื้อหาบทเรียน My Daily Routine โดยจัดการเรียนการสอนเชิงรุก Active Learning บูรณาการ กับ เทคโนโลยีดิจิทัลบทเรียนออนไลน์ผ่านเกม Wordwall เพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสาร ของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 ประกอบด้วย

2.1 แบบทดสอบ Pre-Test

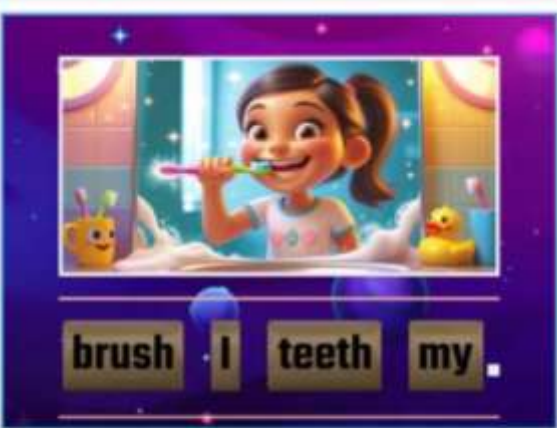


2.2 แบบทดสอบ Post – Test



2.3 บทเรียนกิจกรรม





เรียงใหม่ให้ถูกต้อง

ทำให้ไม่สับสนปนเป

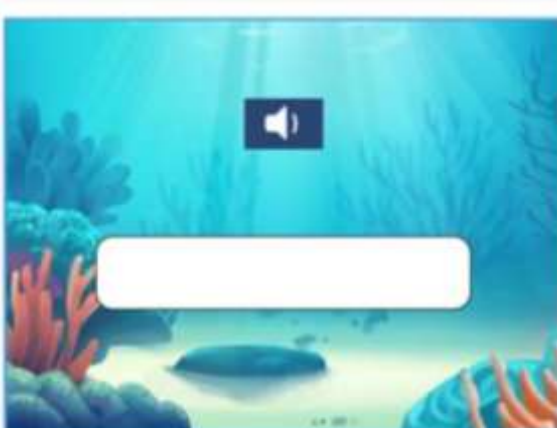
👤 สาธารณะ ▶ 34



สะกดฉันสิ

เพชณฆาต

👤 สาธารณะ ▶ 15



เขียนเป็นไหม

พิมพ์คำตอบ

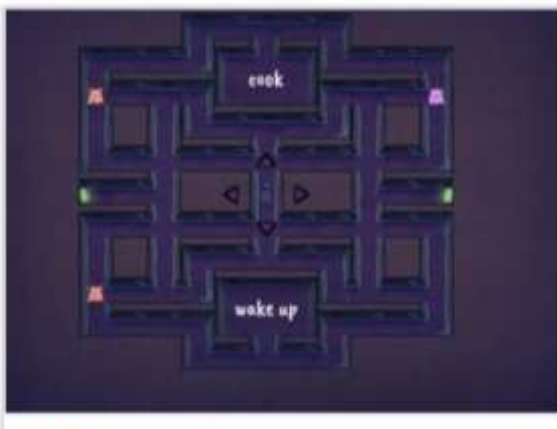
👤 สาธารณะ ▶ 8



โตดลงรถไฟ

ทำถูก ไปง ให่แตก

👤 สาธารณะ ▶ 9



ข้อใดตอบถูก "รอด"

การไล่ล่าเขาวงกต

👤ส่วนตัว



จดจำให้ดี

ดูและจดจำ

👤 สาธารณะ ▶ 14

