

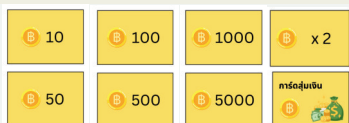
ตัวอย่างแผ่นภาพ สินค้าในบอร์ดเกม



ตัวอย่างการ์ดผู้บริโภคร



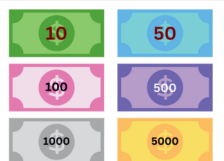
ตัวอย่างการ์ดสุ่มเงิน



ตัวอย่างป้ายร้านค้า



ตัวอย่าง ธนบัตรจำลอง



คู่มือการใช้บอร์ดเกม



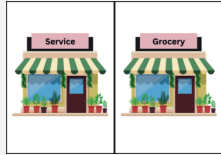
ดาวน์โหลดสื่อการสอน



อุปกรณ์ในบอร์ดเกม



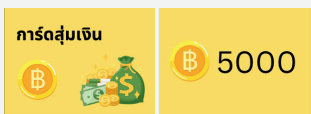
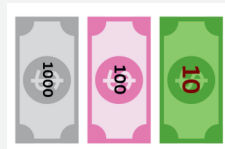
- แผ่นสินค้าพร้อมราคา และจำนวนเพชร จำนวน 200 ใบ



- ป้ายร้านค้า จำนวน 4 ใบ



- การ์ดผู้บริโภค จำนวน 50 ใบ



- การ์ดสุ่มเงิน จำนวน 14 ใบ
- ธนบัตรจำลอง จำนวน 300 ใบ (มูลค่าละ 50 ใบ)



- ช่องใส่เงินสำหรับผู้ผลิตและผู้บริโภค จำนวน 10 ใบ



- ช่องใส่เงินสำหรับธนาคาร จำนวน 1 ใบ



- คู่มือการเล่น จำนวน 1 ชุด

ก่อนการเริ่มเล่นเกม

1. ครูจะนำเงินทอน และสินค้าไว้ในช่องของร้านค้า (ผู้ผลิต)
2. ครูจะนำเงินใส่ในช่องผู้บริโภค จำนวนเงินละกัน (ตั้งแต่ 7,000 บาท ถึง 10,000 บาท)



ดาวน์โหลดสื่อวัฒนธรรม
บอร์ดเกม ใครอยากเป็นเศรษฐี
ผ่าน QR CODE นี้



กติกาการเล่น

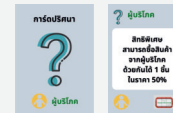
1. แบ่งกลุ่มผู้เล่นออกเป็น 11 กลุ่ม ได้แก่ กลุ่มร้านค้า (ผู้ผลิต) จำนวน 4 กลุ่ม กลุ่มผู้บริโภค (ผู้ซื้อ) จำนวน 6 กลุ่ม และกลุ่มธนาคารและรัฐบาล จำนวน 1 กลุ่ม
2. ครูแจกสินค้าและเงินทอนให้กับร้านค้า ร้านค้าทำการจัดร้านค้า โดยจะมีร้านค้าทั้งสิ้น 4 ร้าน ได้แก่ ร้านตลาด/ร้านขายของชำ/ร้านขายเครื่องใช้ไฟฟ้าและไอที และร้านบริการและสินค้าอื่นๆ



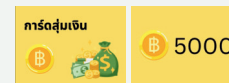
3. ครูแจกซองเงินให้กับผู้บริโภค โดยผู้บริโภคจะได้รับเงินจำนวนไม่เท่ากัน (ซองสุ่มตั้งแต่ 7,000 บาท ถึง 10,000 บาท)
4. การเล่นเกมจะเล่นจำนวน 3 รอบ รอบที่ 1 เวลา 5 นาที รอบที่ 2 เวลา 4 นาที และรอบที่ 3 เวลา 3 นาที (ในรอบที่ 2 และรอบที่ 3 ร้านค้าสามารถจัดโปรโมชั่นได้)



5. เป้าหมายของเกมคือ ผู้บริโภคจะต้องซื้อสินค้าให้ได้จำนวนเพชรให้ได้มากที่สุด โดยไม่จำกัดจำนวนสินค้า เมื่อครบทั้ง สามรอบใครมีเพชรมากที่สุด ทีมนั้นจะเป็นฝ่ายชนะ



6. โดยเมื่อเล่นเกมในแต่ละรอบ ผู้บริโภคจะต้องเลือกการ์ดผู้บริโภค จำนวน 1 ใบเพื่อดูคำสั่ง และต้องทำตามคำสั่งนั้น



7. และเมื่อผู้ซื้อเลือกการ์ดผู้บริโภคเสร็จ จะต้องเลือกการ์ดสุ่มเงิน 1 ใบเพื่อรับเงินไว้สำหรับเล่นรอบต่อไป (หากเปิดเจอX2 จะได้เปิดอีก 1 ใบเพื่อรับเงินรางวัลอีก 1 เท่า)

8. หากกลุ่มใดล้มละลาย หรือเงินไม่พอ ธนาคารจะรับซื้อสินค้าในราคา 50% ของมูลค่าสินค้านั้น

การจัดสถานที่สำหรับการเล่นเกม

การจัดห้องสำหรับการเล่นเกม



การจัดโต๊ะสำหรับธนาคารและรัฐบาล

เงินทอน

การ์ดผู้บริโภค

การ์ดสุ่มเงิน

